Пояснительная записка к проекту “Wardrobe”

Автор: Полтавина Елизавета

Суть проекта: реализовать приложение для структуризации вещей пользователя, а также для генерации ежедневных образов.

Экономия времени – главное преимущество, которое дает проект “Wardrobe”.

Структура проекта:

* Authentication – файл авторизации
* Config – файл с константами
* Create\_cache\_user – создает кэш у пользователя
* Data\_user – файл с функциями для получения id пользователя и списка одежды
* Main – основной файл, содержит виджеты добавления одежда и генерации outfit-а
* View – “шапка” основного окна (то есть меню сверху)
* My\_clothes – файл виджета инвентарь

Использованные технологии:

PyQt, SQLite3, datatime, PIL, os, random, hashlib, shutil, QtDesigner

Основные классы:

MainCapWidget – главное окно, в котором содержится меню

MainWidget – основной виджет, в котором содержится добавление одежды и генерация образов. Переключаются окно с помощью QtStackedWidget

AutorizationWindow – класс, в котором реализована работа авторизации и регистрации

Основные решения:

Использование кэша, хранение изображений в BLOB формате. Так же при авторизации или регистрации создается файл user\_id.txt, в котором содержится id пользователя. Таким образом при следующем включении программы окно авторизации уже не появляется. А при нажатии на кнопку exit. Удаляется весь кэш, и пользователю придется заново авторизоваться или зарегистрироваться.

Скриншоты программы

